**Montain Meeting Tales**

**Público objetivo:** MMT está orientado a un público objetivo mixto, en un rango de edad de los 6 a los 30 años.

**Historia:** Situados en una época contemporánea, Woody, un joven de unos aproximadamente 18 años se halla en una montaña alejada de ciudad alguna debido a una reunión con sus amigos. Para sorpresa de Woody, debido a un error se encuentra en el lado opuesto de la montaña, alejado de sus compañeros. Allí Woody deberá emprender un viaje a través de las entrañas de la montaña para reunirse con sus impacientes amigos. En esta aventura se verá acompañado por un grupo un tanto particular de acompañantes de su elección, los cuales intentaran ayudar al joven ante cualquier peligro imprevisto hasta que logren su cometido.

**Como jugar:** Las mecánicas de MMT son sencillas. Movimiento 2D por el escenario (salto y movimiento lateral), y un menú de combate en el cual es posible elegir entre dos opciones, ataque y defensa.

**Venta del juego:** MMT se inspira en formulas exitosas como combates tipo RPG por turnos y la capacidad de elegir tu equipo de acompañantes para ofrecer al jugador una experiencia de superación personal, compañerismo y estrategia que provocara en el consumidor una sensación de realización insuperable. El juego promete combates entretenidos que suponen un reto para el jugador y su astucia a la hora de gestionar sus decisiones. En definitiva una experiencia que promete ser fantástica.

**Referencias:**

<http://thoughts.amphibian.com/2016/03/usng-shutdown-to-save-state-in-phaser.html>

<http://phaser.io/docs/2.4.4>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

Código de la Practica 1(PVLI)